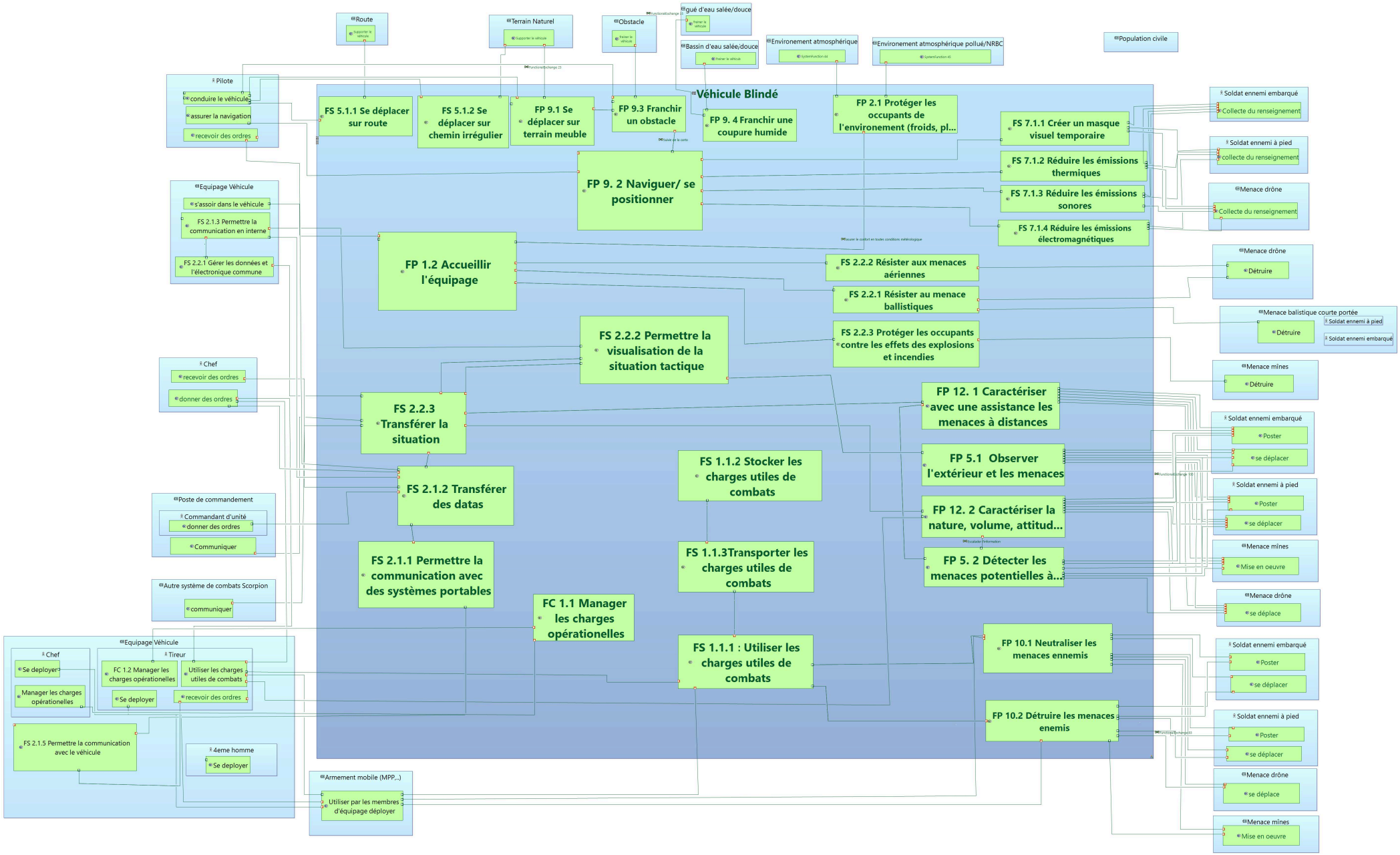
Route
Supporter le véhicule
Terrain Naturel
Supporter le véhicule
Obstacle
traiter le véhicule
gué d'eau salée/douce
traiter le véhicule
Bassin d'eau salée/douce
traiter le véhicule
Environement atmosphérique
SystemFunction 44
Environement atmosphérique pollué/NRBC
SystemFunction 45
Population civile
Pilote
conduire le véhicule
assurer la navigation
recevoir des ordres
Véhicule Blindé
FS 5.1.1 Se déplacer sur route
FS 5.1.2 Se déplacer sur chemin irrégulier
FP 9.1 Se déplacer sur terrain meuble
FP 9.3 Franchir un obstacle
FP 9. 4 Franchir une coupure humide
FP 2.1 Protéger les occupants de l'environement (froids, pl...
FS 7.1.1 Créer un masque visuel temporaire
FS 7.1.2 Réduire les émissions thermiques
FS 7.1.3 Réduire les émissions sonores
FS 7.1.4 Réduire les émissions électromagnétiques
FP 9. 2 Naviguer/ se positionner
Equipage Véhicule
s'assoir dans le véhicule
FS 2.1.3 Permettre la communication en interne
FS 2.2.1 Gérer les données et l'électronique commune
FP 1.2 Accueillir l'équipage
FS 2.2.2 Résister aux menaces aériennes
FS 2.2.1 Résister au menace ballistiques
FS 2.2.3 Protéger les occupants contre les effets des explosions et incendies
FS 2.2.2 Permettre la visualisation de la situation tactique
Chef
recevoir des ordres
donner des ordres
FS 2.2.3 Transférer la situation
FP 12. 1 Caractériser avec une assistance les menaces à distances
FP 5.1 Observer l'extérieur et les menaces
FS 2.1.2 Transférer des datas
FS 1.1.2 Stocker les charges utiles de combats
Poste de commandement
Commandant d'unité
donner des ordres
Communiquer
FP 12. 2 Caractériser la nature, volume, attitud...
FS 2.1.1 Permettre la communication avec des systèmes portables
FS 1.1.3Transporter les charges utiles de combats
FP 5. 2 Détecter les menaces potentielles à...
Autre système de combats Scorpion
communiquer
FC 1.1 Manager les charges opérationelles
Equipage Véhicule
Chef
Se deployer
Manager les charges opérationelles
Tireur
FC 1.2 Manager les charges opérationelles
Utiliser les charges utiles de combats
Se deployer
recevoir des ordres
FS 1.1.1 : Utiliser les charges utiles de combats
FP 10.1 Neutraliser les menaces ennemis
FP 10.2 Détruire les menaces enemis
FS 2.1.5 Permettre la communication avec le véhicule
4eme homme
Se deployer
Armement mobile (MPP,..)
Utiliser par les membres d'équipage déployer
Soldat ennemi embarqué
Collecte du renseignement
Soldat ennemi à pied
collecte du renseignement
Menace drône
Collecte du renseignement
Menace drône
Détruire
Menace balistique courte portée
Détruire
Soldat ennemi à pied
Soldat ennemi embarqué
Menace mines
Détruire
Soldat ennemi embarqué
Poster
se déplacer
Soldat ennemi à pied
Poster
se déplacer
Menace mines
Mise en oeuvre
Menace drône
se déplace
Soldat ennemi embarqué
Poster
se déplacer
Soldat ennemi à pied
Poster
se déplacer
Menace drône
se déplace
Menace mines
Mise en oeuvre